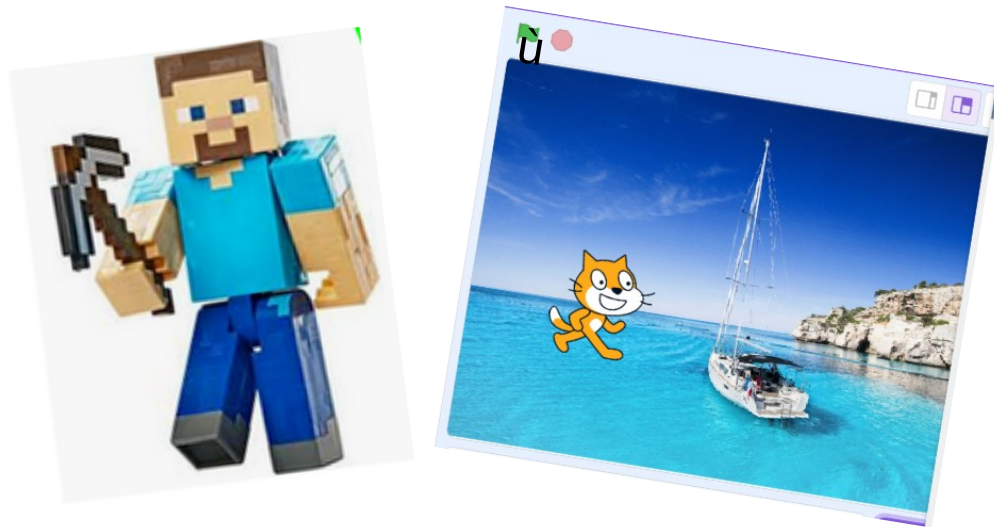
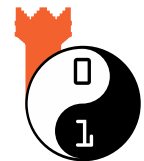


# Importare un'immagine in Scratch: Sprite e sfondi



TROVI QUA QUESTO TUTORIAL:

[coderdojotrento.it/scratchimm](https://coderdojotrento.it/scratchimm)



**CoderDojo**  
Trento

Quest'opera è distribuita con Licenza:  
Creative Commons Attribuzione 4.0  
<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.it>



David Leoni  
CoderDojo Trento

16 Aprile 2024  
V1.0

# PRIMA COSA

Scegli se importare *uno Sprite* oppure *uno Sfondo*

## SPRITE:

- sono piccoli
- si possono muovere

## SFONDI:

- sono grandi
- stanno dietro tutti i personaggi
- *non* si possono muovere

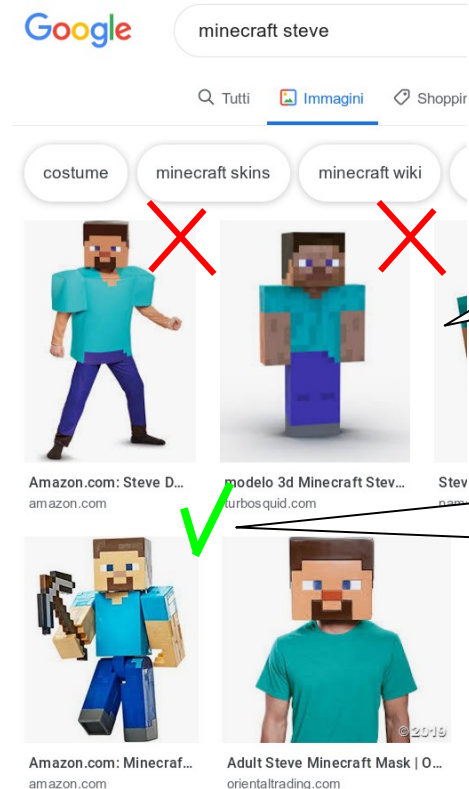
# Come importare uno *sprite* 1/6 : cerchiamo

Cerca un'immagine in Google:

Se vuoi importare un personaggio,  
probabilmente dopo dovrai ritagiarlo:

**I personaggi migliori  
hanno sfondi uniformi**

**NOTA aprile 2023:  
al momento Scratch accetta  
quasi tutti i formati di immagine  
*tranne il .webp***



Queste hanno  
ombre

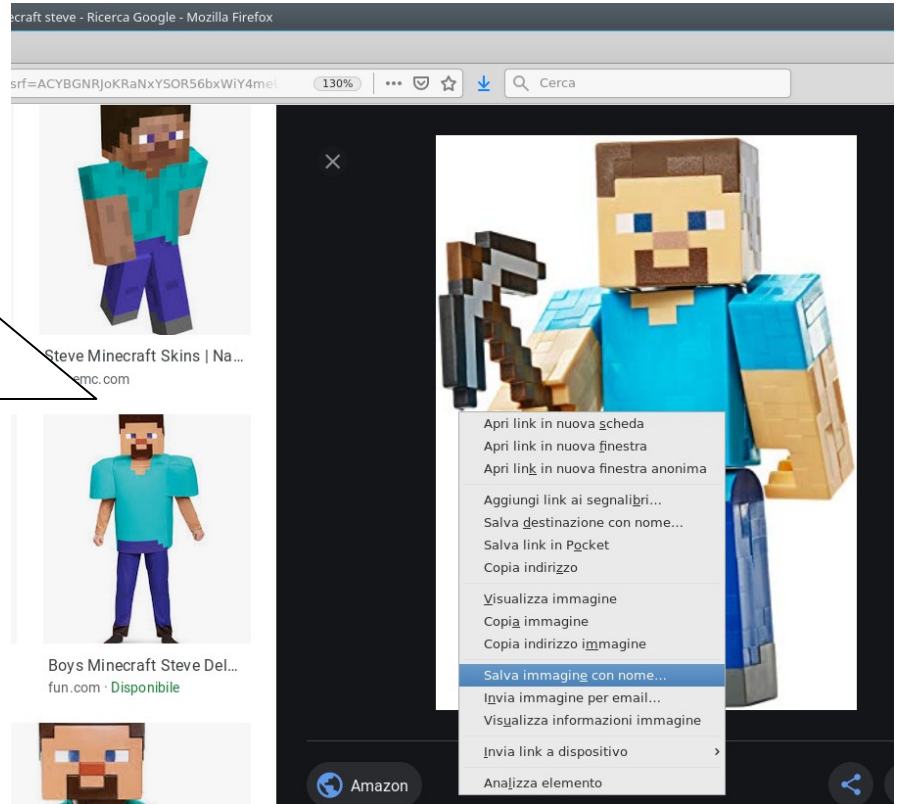
Questa è  
buona,  
ha sfondo  
uniforme

# Come importare uno *sprite* 2/6 : Salviamo

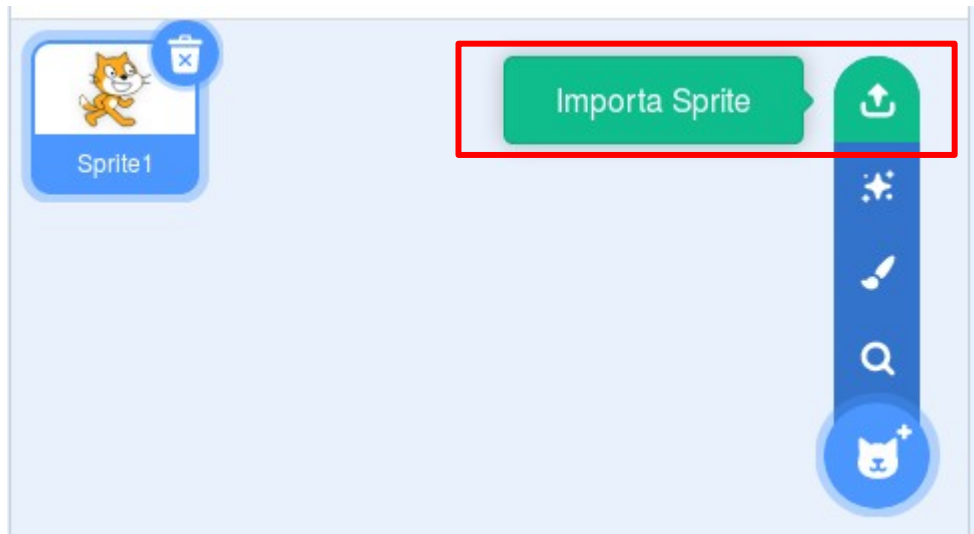
Fai: click destro ->  
Salva immagine con nome

Spesso le immagini sul web hanno nomi  
lunghissimi e incomprensibili:

**Ricordati di assegnare un buon nome  
all'immagine**



# Come importare uno *sprite* 3/6 : caricare lo sprite



**NON**  
importare in stage,  
qua usiamo gli sprite!!!

# Come importare uno *sprite* 4/6 : ritagliare

La linea rossa significa *riempimento vuoto*, che è diverso dal bianco !

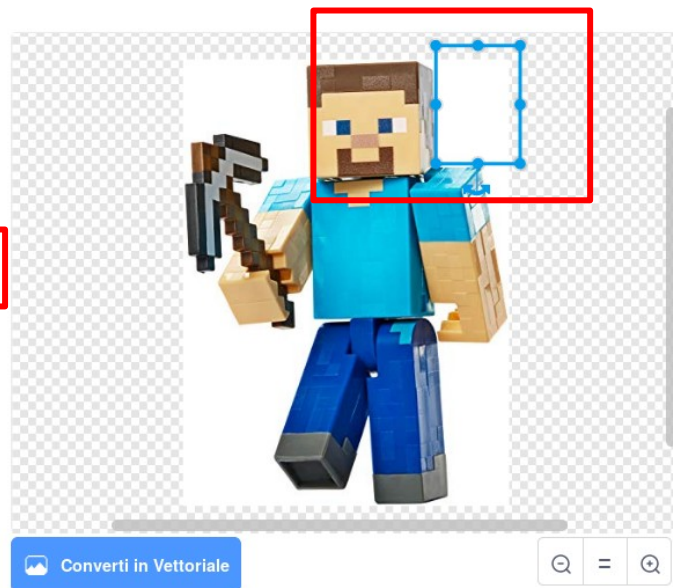


Clicca qui con il secchio, tutti i punti dello stesso colore (bianco in questo caso) verranno sostituiti con il riempimento vuoto

# Come importare uno *sprite* 5/6 : cancellare blocchi

Se vuoi eliminare blocchi rettangolari in un colpo solo, puoi anche:

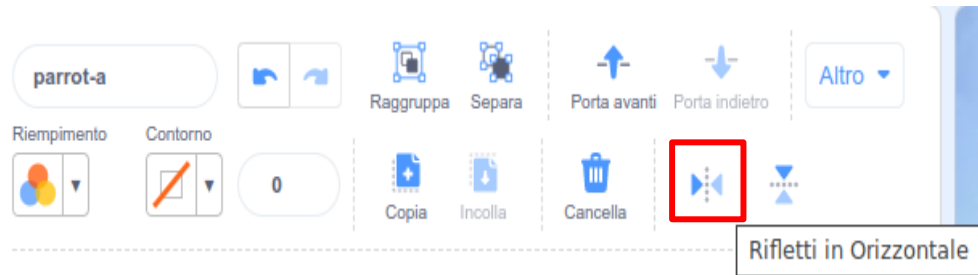
- selezionarli con lo strumento *Seleziona*
- premere *Canc* sulla tastiera



# Come importare uno *sprite* 6/6 : guardare a destra

Per evitare problemi di rotazione, assicurati che il costume **guardi a destra** (nei limiti del possibile)

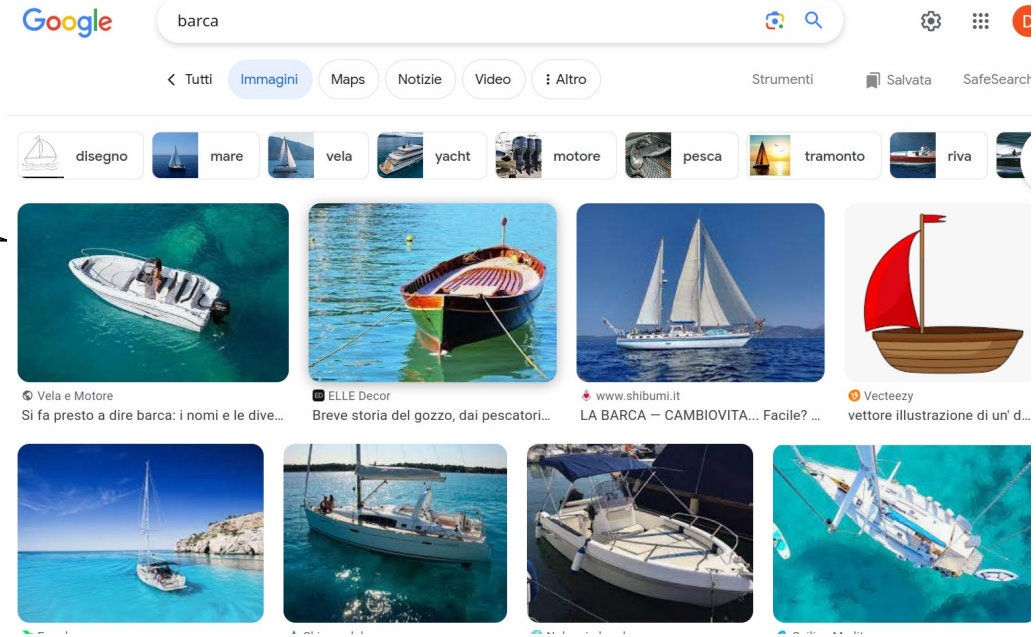
Se necessario,  
clicca `Rifletti in Orizzontale`





# Come importare uno *sfondo* 1/7 : cerchiamo

Cerca un'immagine in Google:



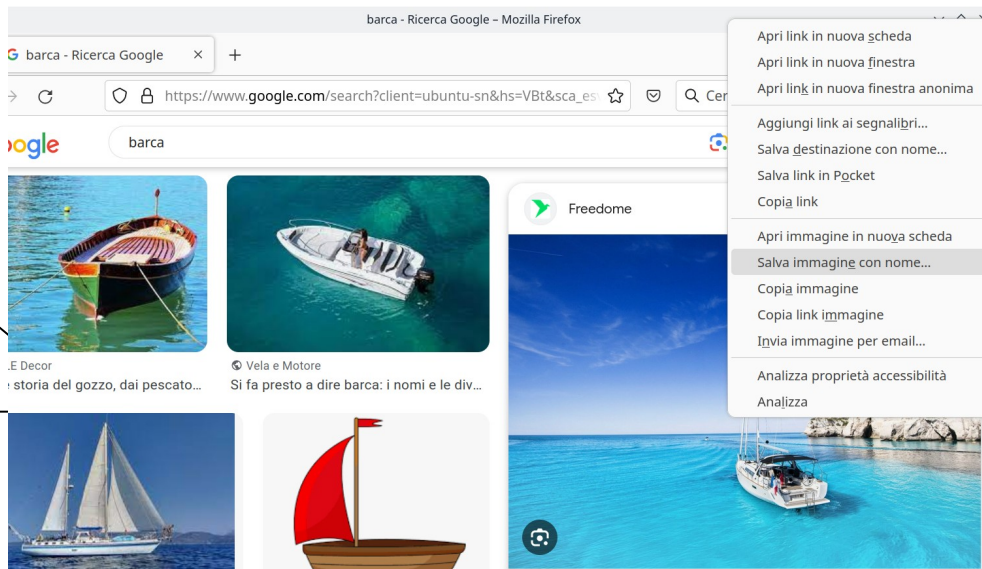
**NOTA aprile 2023:**  
al momento Scratch accetta  
quasi tutti i formati di immagine  
*tranne il .webp*

# Come importare uno *sfondo* 2/7 : Salviamo

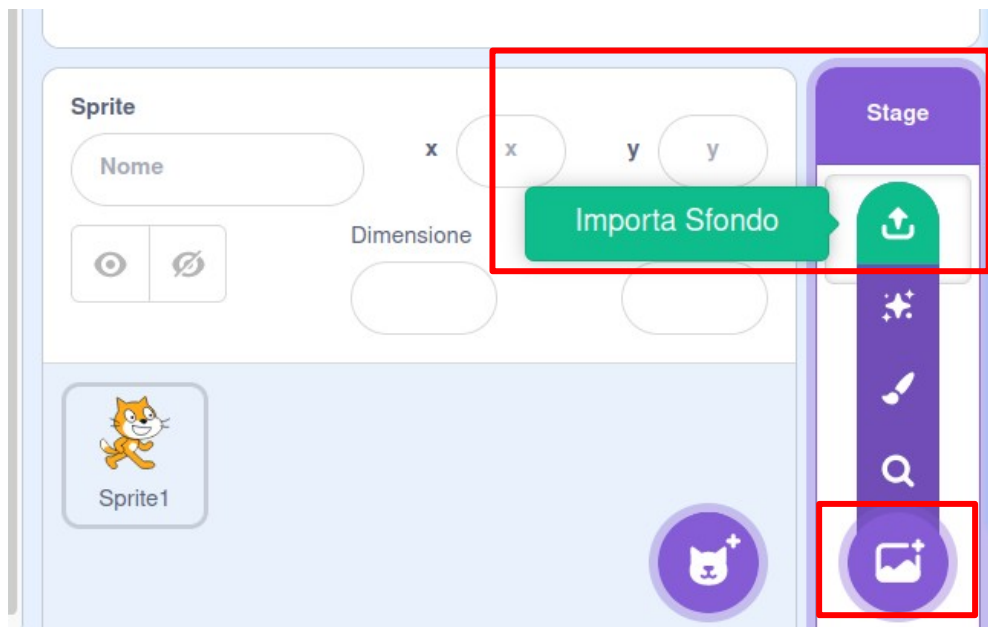
Fai: click destro ->  
*Salva immagine con nome*

Spesso le immagini sul web hanno nomi  
lunghissimi è incomprensibili:

**Ricordati di assegnare un buon nome  
all'immagine**



# Come importare uno *sfondo* 3/7 : caricare lo sfondo



**NON**  
importare sprite,  
qua usiamo lo stage!!!

# Come importare uno *sfondo* 4/7 : spostare e ingrandire

Codice Sfondi Suoni

1 sfondo1 2 x 2

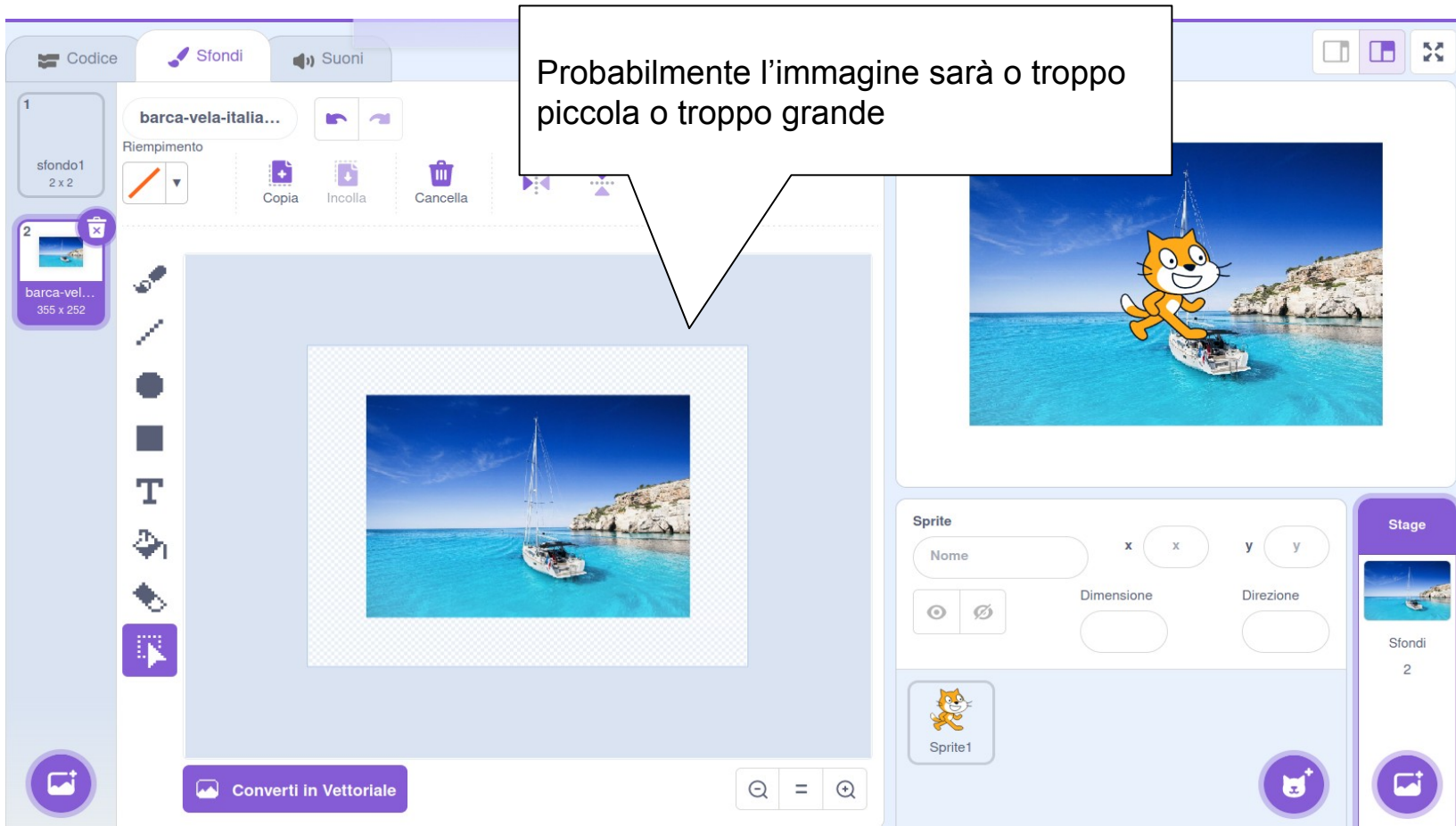
2 barca-vel... 355 x 252

barca-vela-italia...

Riempimento

Copia Incolla Cancella

Probabilmente l'immagine sarà o troppo piccola o troppo grande



Converti in Vettoriale

Sprite

Nome x x y y

Dimensione Direzione

Stage

Sfondi 2

# Come importare uno *sfondo* 5/7 : problema

The screenshot shows the Scratch interface with a project titled "3626bpa1.dat". The "Sfondi" (Backgrounds) tab is active. On the left, a list of backgrounds shows "sfondo1 2 x 2" and "barca-vel... 355 x 252". The main workspace contains a background image of a sailboat on a blue sea. A speech bubble above the image says "Probabilmente l'immagine sarà o troppo piccola o troppo grande". Below the image, another speech bubble says "Spesso è comodo zoommare in fuori". At the bottom, a red box highlights the zoom-out button (magnifying glass with a minus sign) in the zoom controls.

Codice Sfondi Suoni

3626bpa1.dat

1 barca-vela-italia... Riempimento Copia Incolla Cancella

sfondo1 2 x 2

2 barca-vel... 355 x 252

Probabilmente l'immagine sarà o troppo piccola o troppo grande

Spesso è comodo zoommare in fuori

Converti in Vettoriale

Sprite

Nome x y Dimensione Direzione

Sprite1

Stage

Sfondi 2

# Come importare uno *sfondo* 6/7 : spostare e ingrandire

Codice Sfondi Suoni

1 sfondo1 2 x 2

2 barca-vel... 355 x 252

barca-vela-italia...

Riempimento

Copia Incolla

Probabilmente l'immagine sarà o troppo piccola o troppo grande

Appariranno delle maniglie con cui potrai ridimensionare l'immagine

Disegna un rettangolo di selezione (anche approssimativo) intorno all'immagine

Converti in Vet

# Come importare uno sfondo 7/7 : Voilà

The screenshot displays the Scratch software interface. At the top, there are tabs for 'Codice', 'Sfondi', and 'Suoni'. The 'Sfondi' tab is active. On the left, a 'Costume' panel shows a selected costume named 'barca-vela-italia...' with a size of 480 x 358. Below it, a 'Riempimento' (Fill) panel offers various shapes and colors. The main workspace shows a light blue background with a rectangular image of a sailboat on turquoise water and a rocky coastline. The image is surrounded by a blue border with handles for resizing. On the right, a 'Sprite' panel is visible, showing a 'Sprite 1' slot with a Scratch cat icon. The top right corner of the window has standard OS window controls (minimize, maximize, close).