

9. Stringhe

- Una stringa è una sequenza di caratteri (lettere, numeri, punteggiatura, spazi, ecc.).
- Ad esempio, “scratch”, “un topolino” e “2 gatti” sono stringhe.
- Le stringhe sono importanti in Scratch, perché ti permettono di scrivere dei testi.
- E' anche possibile fare operazioni sulle stringhe, così come facciamo operazioni sui numeri.
- In questa scheda, imparerai a fare operazioni sulle stringhe

9.1 Operazioni sulle stringhe

- Ottenere la lunghezza di una stringa (il numero di caratteri che la compongono)
- Ottenere uno specifico carattere di una stringa (ad esempio, il quinto carattere)
- Unire due stringhe assieme
- Unire più di due stringhe (inserendo un'unione dentro un'altra)



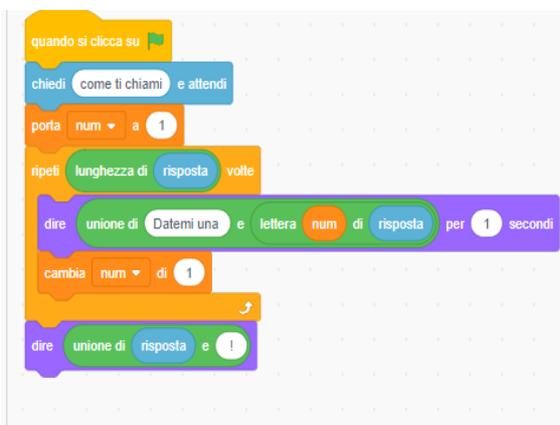
9.2 Variabili e stringhe

Le variabili possono contenere stringhe ed essere utilizzate al posto di una stringa:



9.3 Scorrere le lettere di una stringa

Con il codice seguente, è possibile scorrere i caratteri di una stringa e urlare “Datemi una **S**”, “Datemi una **c**”, “Datemi una **r**”, “Datemi una **a**”, “Datemi una **t**”, “Datemi una **c**”, “Datemi una **h**” - **“Scratch!”**



Ti è piaciuto? Trovi questo e altri tutorial gratuiti sul sito di CoderDojo Verona alla sezione Risorse!! coderdojovr.it

9. Stringhe