

Realizziamo un piccolo gioco dove i regali piovono dal cielo!

Trovi queste animazioni nella galleria scratch.mit.edu/studios/5895958

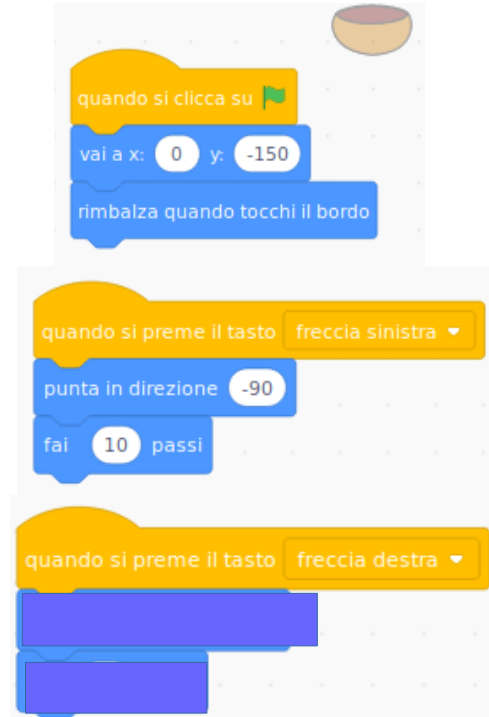
5.2.1 Muovi il contenitore con le frecce! Prima versione

Il modo più semplice per comandare il tuo gioco è quello di utilizzare i blocchi

Quando si preme il tasto ...

- hai bisogno di un blocco per ogni freccia
- devi scegliere una direzione su cui puntare
- devi fare un certo numero di passi: più passi fai, più vai veloce - ma ti muovi a scatti !

Con questo metodo, la scodella si muoverà lentamente quando si tiene premuto un tasto



5.2.2 Muovi il contenitore con le frecce! Seconda versione

Il secondo modo è più complicato da scrivere, ma il movimento è più bello.

- Controlla se uno dei tasti è premuto
- se sì, muoviti di conseguenza



5.2.3 Muovilo a destra o sinistra con il mouse!

- Posizioniamo la scodella in basso (y=-150)
- Muoviamola portandola nella posizione del mouse, in continuazione

