

Tutorial Scratch 23: Quiz da trascinare

Vuoi provare la tua abilità nel riconoscere le immagini?

Questo è il gioco che fa per te!

In questo tutorial per Scratch 3 useremo:

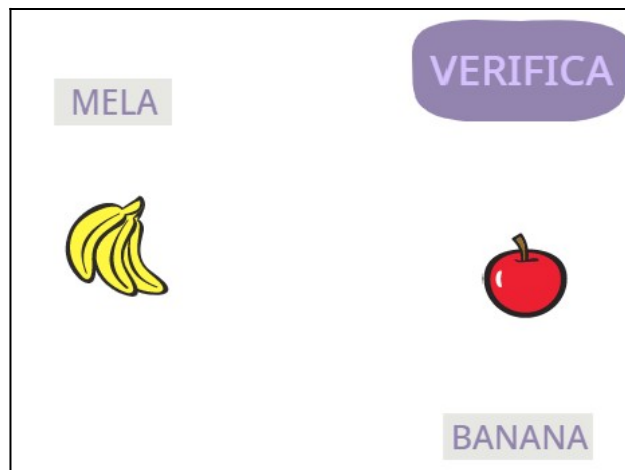
- messaggi
- controllo “se - altrimenti”
- sprite trascinabili

Trovi il tutorial e i suoi file qui:

coderdojotrento.it/scratch23

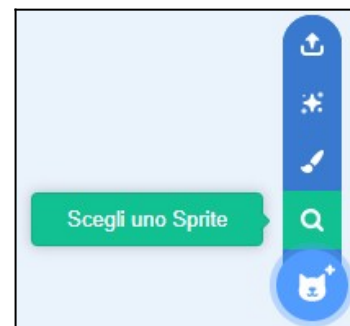
Le regole

- devi trascinare le parole sulle immagini corrispondenti
- quando hai finito, premi il tasto **verifica** e saprai se è tutto giusto !



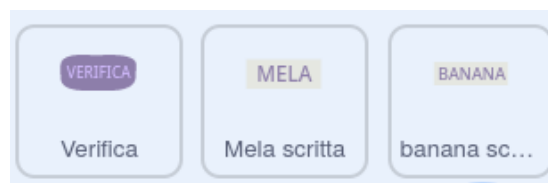
1 – Scegliere gli sprite

Servono due sprite: noi abbiamo scelto una banana e una mela



2 – Disegnare le scritte

Avrai bisogno di **DISEGNARE 3 SPRITE** per le scritte




2.1 SPRITE Verifica

- DISEGNA un NUOVO SPRITE

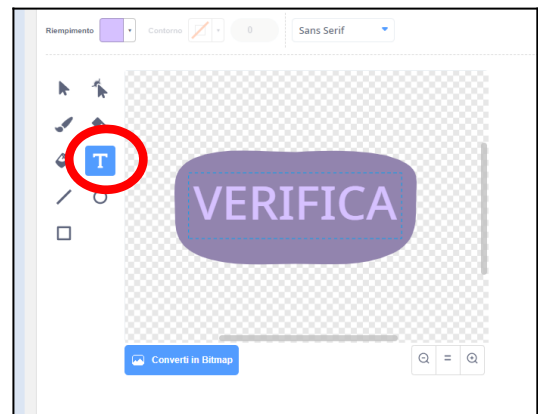
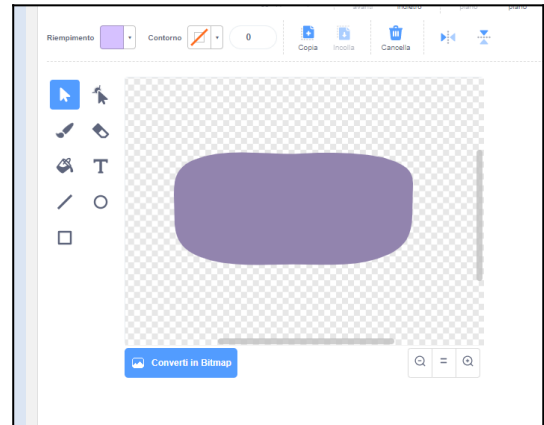
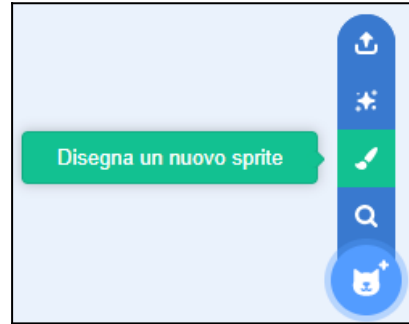
- Disegna una forma chiusa con il pennello e riempi con il secchio.

Seleziona il pennello per linee: 

e il secchio per intere aree: 

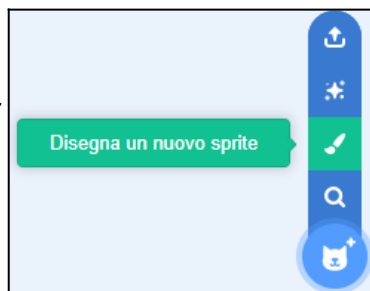
- Seleziona l'opzione **Testo** 

e clicca sulla forma, poi scrivi **VERIFICA**



2.2 SPRITE Scritta mela e Scritta banana

Adesso **DISEGNA** altri **DUE SPRITE** per le scritte, come hai fatto per Verifica



2.3 CONTROLLA: A questo punto dovresti avere **5 SPRITE!**

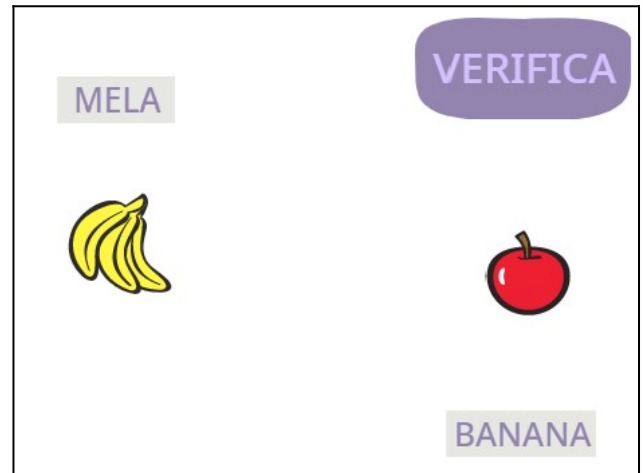
Se sono di meno, forse hai messo tanti costumi in un solo sprite?



3 – La scena

Fai in modo che la tua scena assomigli a questa

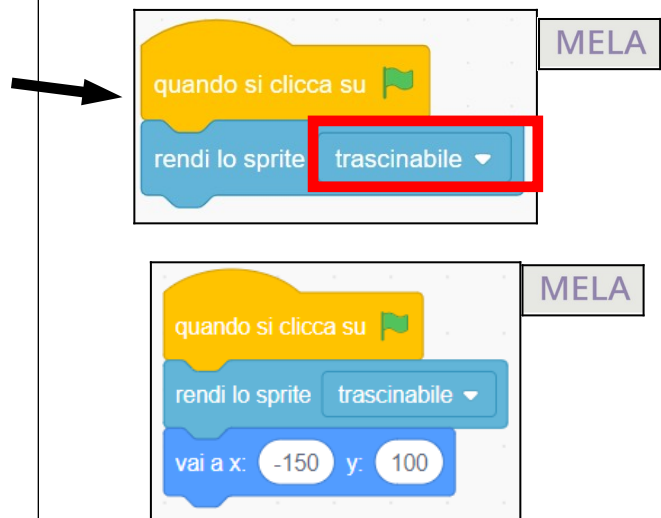
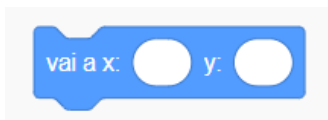
ATTENZIONE: ricorda di distanziare bene scritte ed immagini!



4.1 – Scritta Mela: Il codice

Normalmente gli sprite non sono trascinabili, dobbiamo quindi aggiungere un blocco che li renda tali: lo trovi tra i **Sensori**

Le scritte all'inizio del gioco devono essere sempre allo stesso posto




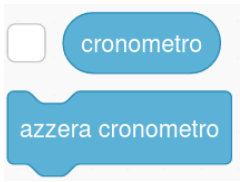




4.2 – Scritta Banana: Il codice

Adesso ripeti gli stessi passaggi per lo sprite Scritta banana

ATTENZIONE! le sue coordinate saranno diverse dalla mela !!



<p>5 – Sprite Verifica - Invio un messaggio</p> <p>Quando il giocatore sposta le scritte sulle immagini, deve cliccare la scritta Verifica.</p> <p>Quest'ultima manda un messaggio (che abbiamo chiamato <code>verifica</code>) alle due scritte</p>	
<p>6.1 – Scritta Mela: Ricezione messaggio</p> <p>Gli sprite delle scritte quando ricevono il messaggio <code>verifica</code> mostrano un fumetto</p>	
<p>6.1 – Scritta Banana: Ricezione messaggio</p> <p>Copia lo stesso codice nello sprite Scritta Banana</p>	<p>BANANA</p> <p>ATTENZIONE ! Ricorda di cambiare il nome!</p> 
<p>7 – SFIDE!</p> <p>a. prova ad aggiungere una terza immagine e quindi una terza scritta (facile)</p> <p>b. prova ad aggiungere più livelli (medio)</p> <p>c. prova ad aggiungere un timer che si ferma solo quando le associazioni sono giuste (difficile)</p>	
<div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p>Ti è piaciuto? Trovi questo e altri tutorial gratuiti alla sezione Risorse del sito coderdojotrento.it</p> <p>Questo tutorial è stato realizzato grazie al sostegno di CoderDolomiti </p> <p style="text-align: right;">coderdolomiti.it</p> </div> </div>	